Matxit

Dixit matemàtic · com s'hi juga

Obriu el fitxer **matxit.html**

0 Poseu-vos tots en un mateix xat (Meet, Jitsi…) o a la mateixa taula. Un de vosaltres fa de **conta contes** tota la partida; la resta sou **jugadors**. Cadascú obre el joc al seu aparell.

Conta contes

Jugadors

1 Obrir la sala

1. Toca **Sóc el conta contes**.
2. Tria quants sou, de 3 a 10, **comptant-te tu**, i crea la sala.
3. Copia el codi de sala i passa'l a tothom pel xat.
4. Toca **Veure les meves cartes**. Tu ets sempre el jugador 1.

1. Toca **Sóc jugador**.
2. Escriu el codi de sala que t'han passat.
3. Tria el teu número: cadascú un de diferent, del 2 en amunt.
4. Toca **Veure les meves cartes**.

2 Triar carta

1. Mira les teves cartes i tria'n una: toca-la i prem **Triar aquesta carta**.
2. Digues en veu alta una **frase matemàtica** que la identifiqui. Pot ser una paraula, un concepte o una idea.
3. Apunta't el codi de 4 caràcters de la teva carta: el necessitaràs a la fase 3.
4. No ensenyis les teves cartes a ningú.

1. Escolta la frase del conta contes.
2. Tria la carta teva que hi encaixi millor: toca-la i prem **Triar aquesta carta**.
3. Et sortirà un codi de 4 caràcters.
4. Envia aquest codi al conta contes pel xat, i només a ell.

7QF2 Un **codi de carta** és així: quatre caràcters que amaguen quina foto has triat. Ningú no pot saber la carta pel codi, només el panell del conta contes la pot obrir.

La taula i els punts

Conta contes

Jugadors

3 Posar les cartes a la taula

1. Toca **Panell del conta contes**.
2. Escriu cada codi que et vagi arribant i prem **Afegir**. Comença pel teu.
3. La foto apareix a l'instant: pots anar-les mirant sense esperar la resta.
4. Quan el comptador digui que hi són totes, prem **Barrejar** i comparteix pantalla.

1. Un cop enviat el codi, ja no has de tocar res més a l'aplicació.
2. Mira les cartes de la taula: surten barrejades i sense nom.
3. Vota quina creus que és la del conta contes.
4. Voteu tots alhora, per no influir-vos els uns als altres.

4 Comptar els punts

Si l'encerten tots, o no l'encerta ningú

2 punts per a tothom menys el conta contes.

En qualsevol altre cas

3 punts per al conta contes i per a qui hagi encertat.

Vots rebuts

+1 punt per cada vot que rebi la teva carta, si no ets el conta contes.

Vocabulari

Qui digui *quadrat* per un cub, o *forma apepinada* per una el·lipse, perd els punts del torn.

Ronda nova

Conta contes: prem **Nova ronda** al panell. La taula es buida i tothom rep cartes noves.

Jugadors: a la pantalla de les vostres cartes, premeu la fletxa **›** de la ronda. Tots heu d'estar a la mateixa ronda.